

## Vorlesungsplan Medientechnik - Sommersemester 2018

		Media Systems						Medientechnik						Digital Reality
Semester		1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	1. Semester
Prüfungsordnung		2016	2016	2016	2008	2016	2008	2016	2016	2016	2016	2008	2008	
Montag	08.30 - 10.00 Uhr		Media/Game Design 2 Rehfeld S41	Mathematik 3 Weitz E48			Storage Management Martini E64	08.30 - 10.00 Uhr	Technische Informatik Edeler E39	Mathematik 2-Ü/Technisches Projekt Durchf. Beewen E42/Lab			Audiotechnik und -produktion 2 Wilk 30.30	Game Engines Tolg E67
	10.30 - 12.00 Uhr							10.30 - 12.00 Uhr						
	13.00 - 14.30 Uhr		Media/Game Design 2 Rehfeld S41	Informatik 3-Labor Berens E63		Mathematische Methoden der Informatik Weitz, Schumann E59	Image Processing Neuhöfer E62	13.00 - 14.30 Uhr	Physik 1 Bessenrodt-Weberpals U36	Mathematik 2 Hendrych E48	Tontechnik 1 Wilk E39		Nachrichtentechnik/ Telekommunikation 1 Mietzner E42	Vertiefung Netzwerke Martini E67
	15.00 - 16.30 Uhr		Lichttechnik Greule E46					15.00 - 16.30 Uhr						
	17.00 - 18.30 Uhr							17.00 - 18.30 Uhr			Programmieren 1 Wagener E62			
19.00 - 20.30 Uhr							19.00 - 20.30 Uhr							
Dienstag	08.30 - 10.00 Uhr	Media/Game Design 1 Hebecker E42	Mathematik 2 Weitz E46	Netzwerksicherheit und -anwendungen Martini E48		Software Engineering Schumann E62	Präsentations- u Kommunikationsfertigkeiten (Ersatztermin) Neumann U36	08.30 - 10.00 Uhr	Gestaltung Hebecker E42	Lichttechnik Labor/Technisches Projekt Durchf. Lichtlabor/Labore	Elektronik Edeler E39		Nachrichtentechnik/ Telekommunikation 2 Mores E55	Mathem. Methoden der Computergrafik Hendrych E67
	10.30 - 12.00 Uhr							10.30 - 12.00 Uhr						
	13.00 - 14.30 Uhr	Mathematik 1 Weitz E48	Lichttechnik Labor Lichtlabor	Programmieren 2 (ab Semestermitte) Boehning E62		Computergrafik +Animation Neuhöfer E46	Mobile Systeme Piaß E62	13.00 - 14.30 Uhr	Elektrotechnik 1 Mietzner E42	Lichttechnik Greule E39	Nachrichtentechnik Labor E51	IT-Systeme Edeler E59	Videotechnik und -produktion 2 Schmidt 3.030	
	15.00 - 16.30 Uhr							15.00 - 16.30 Uhr						
	17.00 - 18.30 Uhr		Dramaturgie 2 Projekt 1			Computergr. +Anim. Lab. Neuhöfer		17.00 - 18.30 Uhr	Team Studieneinstieg E42					
19.00 - 20.30 Uhr							19.00 - 20.30 Uhr							
Mittwoch	08.30 - 10.00 Uhr	Medienrecht Schumann E39	Angewandte Programmierung Piaß E59	Programmieren 2 Boehning E62		Kryptografie Martini E48	Aktuelle Trends und Technologien Mores Ditze	08.30 - 10.00 Uhr	Technisches Projekt Vorbereitung Edeler, Breuer, Bender, Boehning Labore	Elektrotechnik 2/ Mathematik 2 Hendrych E42	Elektronik Labor Edeler E63	Tontechnik 2 Wilk U36	Aktuelle Trends und Technologien Mores Ditze Audiodesign Görne 3.030 (beides 8:30-12:00 parallel)	Wissensch. Arbeiten Dreier E45 10:00-11:30
	10.30 - 12.00 Uhr							10.30 - 12.00 Uhr	Bildgestaltung/ Dramaturgie 1 Reimer E48				Wissensch. Arbeiten Dreier E45 10:00-11:30	
		Team Studieneinstieg E42, E39	verlängerte Pause für Projekte, Tutorien, Sitzungen und ähnliches								verlängerte Pause für Projekte, Tutorien, Sitzungen und ähnliches			
	14.00 - 15.30 Uhr	Informatik 1 Wolf E62		Informatik 3 Berens E48				Medienrecht Dreier S41, U36	14.00 - 15.30 Uhr	Mathematik 1-Übung Beewen E59	Technisches Projekt Durchführung Mietzner, Breuer, Hendrych, Bender E63 E51		Digitale Signalverarbeitung Mietzner E39	Medienrecht Dreier S41, U36
	16.00 - 17.30 Uhr								16.00 - 17.30 Uhr					
18.00 - 19.30 Uhr	Informatik 1 -Labor Wolf E62							18.00 - 19.30 Uhr				Studio Hamburg Besprechung E48		
20.00 - 21.30 Uhr								20.00 - 21.30 Uhr						
Donnerstag	08.30 - 10.00 Uhr	Programmieren 1 E. Schmidt, Schumann E62	Audio-Video-Technik Mai U36	Mathematik 3 Übung Beewen E59	Relationale Datenbanken Wolf E46		Praxis Dramaturgie Willaschek 163	Präsentations- und Kommunikationsfertigkeiten Neumann E42	08.30 - 10.00 Uhr	Elektrotechnik 1 Labor Bender E51	Videotechnik 1 Wilkins E39	Nachrichtentechnik Mietzner E48		Praxis Dramaturgie Willaschek 163
	10.30 - 12.00 Uhr							10.30 - 12.00 Uhr						
	13.00 - 14.30 Uhr		Netzwerk-Grundlagen Martini E62	Media / Game Design 3 Hebecker E39		Virtuelle Systeme Neuhöfer E46		Ausgewählte Themen der Medieninformatik Wolf E59	13.00 - 14.30 Uhr	Mathematik 1 Hendrych E42	Bildgestaltung/ Dramaturgie 2 Mai, Hentig U36	Videotechnik 2 Schmidt E48	Digitale Signalverarbeitung Labor Mietzner E51	Nachrichtentechnik/ Telekommunikation 1 Labor Mietzner E51
	15.00 - 16.30 Uhr								15.00 - 16.30 Uhr					
	17.00 - 18.30 Uhr		Audio-Video-Technik Falke U36						17.00 - 18.30 Uhr					
19.00 - 20.30 Uhr								19.00 - 20.30 Uhr						
Freitag	08.30 - 10.00 Uhr	Mathematik 1 Übung Beewen E59	Projektmanagement/ Dramaturgie 2 Boltz/ Johannpeter, Menneking E39				Mediengestaltung 3 Rehfeld E48	Wahrnehmung Kapp, Görne E42	08.30 - 10.00 Uhr		Physik 2 Dreyling-Eschweiler U36		Netzwerk-Grundlagen Wagener E46	Eventtechnik Greule Forum Finkenau
	10.30 - 12.00 Uhr								10.30 - 12.00 Uhr			ShortCut Willaschek Prod. Labor		Wahrnehmung Kapp, Görne E42
	13.00 - 14.30 Uhr	Dramaturgie 1 (14 tg) Johannpeter, Menneking Willaschek E39	Mathematik 2 Übung Beewen E59	Dramaturgie 3 (14 tg) Johannpeter, Menneking E39			Mediengestaltung 3 Rehfeld, Otten, Lükig E48		13.00 - 14.30 Uhr	Physik 1 Dreyling-Eschweiler U36	Elektrotechnik 2 Labor Bender E51		Eventtechnik Greule Forum Finkenau	
	15.00 - 16.30 Uhr								15.00 - 16.30 Uhr	Team Studieneinstieg U36				
	17.00 - 18.30 Uhr								17.00 - 18.30 Uhr					
19.00 - 20.30 Uhr								19.00 - 20.30 Uhr						