

Übersicht Veranstaltungen Medieninformatik und Media Systems im Sommersemester 2026 - kein Anspruch auf Richtig- oder Vollständigkeit!

Bei einigen Modulen wird der Zeitslot nicht richtig dargestellt. Alle Informationen zu den einzelnen Modulen in den ergänzenden Hinweisen im Moodle (Link).*

Zeiten		Medieninformatik 1. Sem.	Medieninformatik 2. Sem.	Medieninformatik 3. Sem.	Media Systems 4. Sem.	Media Systems 5. Sem.	Media Systems WPF
Montag	8:15 - 9:45	Inf1 Labor (1)		3DM	CG		ASaAI
	10:15 - 11:45						VTP
	12:45 - 14:15	Inf1 Labor (2)	Inf1 Labor (3)	HCI2	SE (MI)	SE (MS)	
	14:30 - 16:00						
	16:15 - 17:45	HCI1					MD 1
18:00 - 19:30							
Dienstag	8:15 - 9:45	D1	PB2 (1)	MP		BWL	
	10:15 - 11:45						
	12:45 - 14:15	Inf1		Inf2 Labor	NW Labor		
	14:30 - 16:00						MD 2 AVP PDRA DSIG
	16:15 - 17:45	TSE					
18:00 - 19:30							
Mittwoch	8:15 - 9:45		Inf2	CI	VS		WAHR
	10:15 - 11:45						
	12:45 - 14:15						ATP NAT
	14:30 - 16:00			D2	GD1		
	16:15 - 17:45	PB1 (1)					
18:00 - 19:30							
Donnerstag	8:15 - 9:45		MA2	WP	KRY Labor		RDB
	10:15 - 11:45						
	12:45 - 14:15			MA2 Übung	SS	KRY	FT
	14:30 - 16:00						
	16:15 - 17:45						
18:00 - 19:30							
Freitag	8:15 - 9:45	PB1 (2)		TI	MATMI		MLTF
	10:15 - 11:45						
	12:45 - 14:15	MA1		PB2 (2)	NW		MR EVT
	14:30 - 16:00						
	16:15 - 17:45						
18:00 - 19:30							

3DM = 3D-Modellierung + Animation (Neuhöfer), ATP = Audiotechnik und -produktion (Wilk), ASaAI = Adaptive Systems and Artificial Intelligence (Putzar), AVP = Audio-Video-Programmierung (Grimm),
 BWL = Betriebswirtschaftslehre (Schumann), CG = Computergrafik + Animation (Neuhöfer), CI = Computational Intelligence (Schumann), D1 = Design 1 (Hebecker), D2 = Design 2 (Jannot),
 DSIG = Digitale Signalverarbeitung, EVT = Eventtechnik (Oving, Kubin), FT = Filmtone (Görne), GD1 = Game Design 1 (Hebecker), HCI1 = Human Computer Interaction 1 (Langbehn),
 HCI2 = Human Computer Interaction 2 (Langbehn), Inf1 = Informatik 1 (Schumann), KRY = Kryptographie (Martini), MA1 = Mathematik 1 (Weitz), MA2 = Mathematik 2 (Weitz),
 MATMI = Mathematische Methoden der Informatik (Weitz), MD1 = Media Design 1 (Jannot), MD2 = Media Design 2 (Hebecker), MLTF = Medien- und lichttechnische Fachplanung (Ehrlitzer, Pape, Wilk),
 MP = Media Programming (Langbehn), MR = Mixed Reality (McAuliffe), NAT = Nachrichtentechnik, NW = Netzwerke (Martini), PB1 = Programming Basics 1 (Dewert), PB2 = Programming Basics 2 (Schwarze),
 PDRA = Praxis Dramaturgie (Friedmann), RDB = Relationale Datenbanken (Schumann), SE (MI) = Software Engineering (Engelbart), SE (MS) = Software Engineering (Putzar), SS = Smart Sensors (Taefi),
 TI = Theoretische Informatik (Weitz), TSE = Team Studieneinstieg, VS = Virtuelle Systeme (Neuhöfer), VTP = Videotechnik- und Produktion (Grimm), WAHR = Wahrnehmung (Friedmann), WP = Web Programming (Held)

Legende:



* Durch die unterschiedlichen Vorlesungszeiten der jeweiligen Fakultäten kommt es zu früheren oder späteren Veranstaltungszeiten.

